



**LA FACULTÉ DE PHARMACIE DE MONASTIR
LA COMMISSION TICE**



&

L'AMICALE DES ENSEIGNANTS DE LA FPHM

Organisent

LA 5^{ème} JOURNÉE DE PÉDAGOGIE NUMÉRIQUE

Le 17 Octobre 2024

à partir de 9h

Public Cible : Les Enseignants de la FPHM

INNOVEZ VOTRE ENSEIGNEMENT AVEC LES TICE !

Ateliers

Les outils d'IA d'aide à la recherche bibliographique
et la rédaction scientifique

Création de Capsules Vidéo Dynamiques avec
Powtoon, Flexclip et Animaker

TURNITIN, de la théorie à la pratique

Pratique du teambuilding au coaching
collectif et individuel

INSCRIPTION



JOIN US

Les outils d'intelligence artificielle d'aide à la recherche bibliographique et la rédaction scientifique

Animateurs : Pr Nabil SAKLY

Descriptif : Dans cet atelier on vous présente les principaux outils d'IA disponibles qui peuvent vous aider à la recherche bibliographique et la rédaction scientifique et qui vont vous permettre de gagner du temps et d'améliorer la qualité de votre travail. L'atelier sera axé sur des démonstrations et des activités pratiques pour la maîtrise des principales fonctionnalités de ces outils, dans un environnement interactif d'échange d'expériences.

Objectifs : A la fin de cet atelier, les participants seront en mesure d' :

- Identifier et choisir l'outil le plus adapté à leurs besoins spécifiques en matière de recherche bibliographique et de rédaction scientifique.
- Utiliser ces outils de manière efficace et correcte pour gagner du temps et améliorer la qualité de leur travail.

Pré-requis :

- Connaissances de base en informatique

Durée: 3h de 9h à 12h Salle DPC

Création de Capsules Vidéo Dynamiques avec Powtoon, Flexclip et Animaker

Animateurs : MCA Saoussen Chouchene , AHU Rihem Mezrigui , AHU Oussama Babba , AHU Asma Ben Abdelaziz

Descriptif : Cet atelier vise à initier les participants à la conception de capsules vidéos interactives et pédagogiques à l'aide de trois outils : Powtoon, Flexclip et Animaker. Il mettra l'accent sur l'utilisation pratique de ces outils pour la création de vidéos animées adaptées à l'enseignement en ligne, avec un focus sur les aspects techniques et pédagogiques.

Objectifs :

Créer une capsule vidéo pédagogique avec Powtoon, Flexclip ou Animaker.

Pré-requis :

Aucune connaissance préalable en montage vidéo n'est nécessaire, mais une aisance avec l'outil informatique est recommandée.

Durée: 3h de 9h à 12h Salle informatique 2

INSCRIPTION



TURNITIN, de la théorie à la pratique

Animateurs : AHU Fatma Sellami & AHU Emna Bokri

Descriptif : C'est un atelier Interactif avec manipulation du logiciel TURNITIN et interprétation des résultats .

Objectifs : A la fin de cet atelier, les participants seront en mesure de:

- Définir le plagiat
- Vérifier le taux de similarité d'un document sur le logiciel Turnitin

Pré-requis :

- Avoir un Compte sur Turnit in

Durée: 2h de 9h à 11h **Salle informatique 1**

Pratique du teambuilding au coaching collectif et individuel

Animateurs : Pr Souheil BCHIR, Mme Hanene BABAY & AHU Oussama Babba

Descriptif : C'est un atelier pratique de teambuilding avec création de vidéos emotifs.

Objectifs : A la fin de cet atelier, les participants seront en mesure de:

- Renforcer la cohésion d'équipe: Favoriser la communication, la confiance mutuelle et l'esprit d'équipe au sein du groupe.
- Développer les compétences individuelles: Améliorer les capacités de chacun en matière de communication, de résolution de problèmes, de prise de décision et d'adaptation au changement.
- Mettre en œuvre des outils de coaching: Initier les participants aux techniques de coaching de groupe et individuel pour une meilleure compréhension de soi et des autres.
- Améliorer la performance collective: Optimiser les résultats de l'équipe en stimulant la créativité, l'innovation et l'engagement de chacun.
- Concevoir une vidéo par groupe de l'atelier en utilisant les smartphone

Pré-requis :

- aucun

Durée: 3h de 13h à 16h

INSCRIPTION

